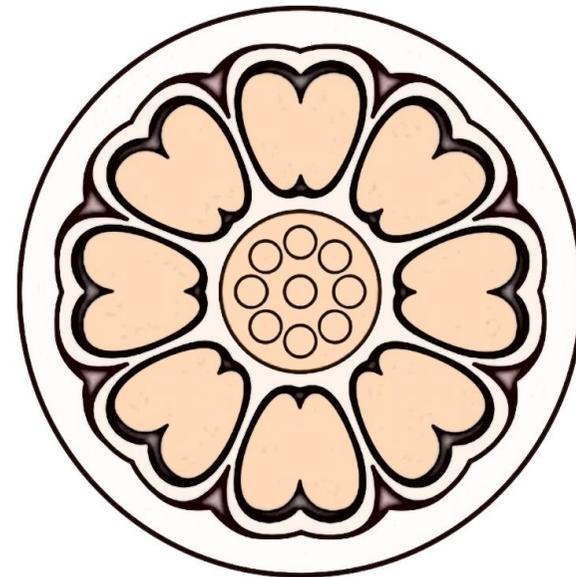


Pai Sho



*Spielen sie Pai Sho online: skudpaisho.com
Alle Regeln finden sie auf: skudpaisho.com/site/games/*

Skud Pai Sho

Spielfeld

Die Spielsteine werden auf den Schnittpunkten der Linien der quadratischen Spielfelder platziert und nicht innerhalb der Felder.

Ein Pai Sho Spielbrett ist unterteilt in sogenannte Gärten und Gatter. Die 4 kleinen roten Dreiecke an den äußeren Stellen des Spielbretts nennen sich Gatter. Alle anderen Felder auf dem Spielbrett Gärten. Dabei gibt es 2 rote Gärten, 2 weiße Gärten und 4 neutrale Gärten. Es kann sein, dass Spielsteine manchmal auf der Grenzlinie zwischen den roten und weißen Gärten liegen.

Eine Blume darf niemals ganz in einem ihrer fremden Garten liegen (z.B. eine Rote Blume darf nicht vollständig in einem weißen Garten liegen).

Gatter

Die 4 kleinen Roten Felder an den äußeren Stellen des Spielbretts nennen sich Gatter. Blumensteine werden in ein

offenes Gatter gelegt, um sie ins Spiel zu bringen
Blumensteine in einem Gatter

- ❖ Formen keine Harmonie oder Disharmonie mit anderen Steinen auf dem Spielfeld
- ❖ Können nicht eingenommen werden
- ❖ Spielsteine können nicht in ein Gatter bewegt werden, wenn sie sich schon auf dem Spielfeld befinden
- ❖ Aktionsspielsteine können nicht in einem Gatter platziert werden

Gärten

Die großen roten Flächen auf dem Spielfeld sind rote Gärten, weiße Flächen sind weiße Gärten und gelbe Flächen sind neutrale Gärten.

WICHTIG:

- ❖ Weiße Blumen dürfen am Ende ihres Zuges nie in roten Gärten liegen
- ❖ Rote Blumen dürfen am Ende ihres Zuges nie in weißen Gärten liegen
- ❖ Jeder Blumenstein kann in den neutralen Garten
- ❖ Spezialpflanzen können in alle Gärten

Spielsteine

Jeder Spieler kriegt zu Beginn folgende Spielsteine:

Standartblumen

Es gibt weiße und rote Standartblumen.

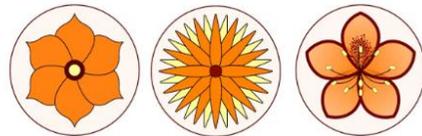
Weiße Blumen:

- ❖ 3x Jasmin (Weiß 3)
- ❖ 3x Lilie (Weiß 4)
- ❖ 3x Weiße Jade (Weiß 5)



Rote Blumen:

- ❖ 3x Rose (Rot 3)
- ❖ 3x Chrysantheme (Rot 4)
- ❖ 3x Rhododendron (Rot 5)



Spezialsteine

Aktionsspielsteine:

- ❖ 2x Stein
- ❖ 2x Rad



- ❖ 2x Knöterich
- ❖ 2x Boot

Spezialblumen:

- ❖ 1x Weißer Lotus
- ❖ 1x Orchidee



Harmonien

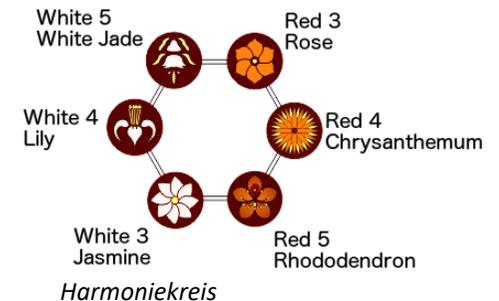
Zwei Blumen formen eine Harmonie, wenn sie:

- ❖ vom gleichen Spieler sind
- ❖ sich auf der gleichen vertikalen oder horizontalen Linie befinden
- ❖ kein anderer Spielstein oder ein Gatter zwischen ihnen liegt
- ❖ sich nebeneinander auf dem Harmoniekreis befinden

Zwei Blumen formen eine Disharmonie, wenn sie:

- ❖ sich vertikal oder horizontal auf der gleichen Linie befinden
- ❖ kein Stein oder Gatter zwischen ihnen befindet
- ❖ sich gegenüber auf dem Harmoniekreis befinden

*Disharmonien sind
Spielerunabhängig.*



Blumen dürfen nie Disharmonien erzeugen.

Wenn ein Spieler eine Harmonie erzeugt bekommt er einen Harmonie-Bonus und kann entweder eine Standardblume, eine Spezialblume oder einen Aktionsspielstein pflanzen.

Aktionsspielsteine

Aktionsspielsteine sind nur durch einen Harmonie-Bonus einsetzbar.

Es gibt folgende Aktionsspielsteine:

Stein: Kann Harmonien blockieren, indem er zwischen den zwei harmonisierenden Blumen steht. horizontal und vertikal
Kann nicht durch ein Rad bewegt werden.

Rad: Bewegt alle angrenzenden Steine im Uhrzeigersinn ein Feld weiter.

Dabei dürfen keine

- ❖ Disharmonien entstehen.
- ❖ Spielsteine aus den Gattern oder über den Spielfeldrand bewegt werden.
- ❖ einfachen Blumensteine in ihren falschen Garten bewegen (z.B. eine weiße Blume in einen roten Garten)

Knöterich: Hindert alle angrenzenden Steine am Bilden von Harmonien.

Boot:

- ❖ Bewegt blühende Standard- und Spezialblumen in ein angrenzendes Feld, dabei wird das Boot an die Stelle gelegt, an die der zu bewegende Stein vorher lag.
- ❖ Entfernt Aktionsspielsteine aus dem Spiel, dazu zählen Stein, Rad und Knöterich. Beim Entfernen verschwindet auch das Boot aus dem Spiel.

Dabei dürfen keine:

- ❖ Disharmonien entstehen.
- ❖ Spielsteine aus den Gattern oder über den Spielfeldrand bewegt werden.
- ❖ einfachen Blumensteine in den falschen Garten bewegen werden. (z.B. eine weiße Blume in einen roten Garten)

Die Aktionsspielsteine können nach dem Legen nicht mehr bewegt werden, außer sie werden durch ein Rad verschoben oder durch ein Boot entfernt.

Spezialblumen

Durch den Harmonie-Bonus pflanzbar in einem offenen Gatter.

Weißer Lotus:

- ❖ Kann sich bis zu zwei Felder weit bewegen.
- ❖ Harmoniert mit allen Standardblumen. (Auch die des Gegners.) Dabei gehört die Harmonie zu dem Spieler, dessen Standardblume die Harmonie eingeht
- ❖ Kann nicht eingenommen werden.

Orchidee:

- ❖ Kann sich bis zu sechs Felder weit bewegen.
- ❖ Macht alle anliegenden gegnerischen Blumen bewegungsunfähig.
- ❖ Falls Sie **keinen** weißen Lotus im Spiel haben, kann Ihre Orchidee nicht eingenommen werden, auch nicht von der gegnerischen Orchidee
- ❖ Falls Sie einen weißen Lotus im Spiel haben, kann ihre Orchidee:
 - von allen Blumen des Gegners eingenommen werden
 - gegnerische Blumen einnehmen

Spielstart

Zuerst wird entschieden, wer Gastgeber und wer Gast ist. Dann wählen Gastgeber und Gast 4 Aktionsspielsteine aus ihren 8 aus. Die restlichen 4 werden zur Seite gelegt und werden im Spiel nicht mehr benötigt.

Alternative:

Der Gastgeber kann bestimmen, welche Aktionsspielsteine genommen werden dürfen.

Der Gast beginnt, indem er eine Standardblume in das Gatter legt, welches direkt vor ihm liegt. Der Gastgeber muss nun eine die gleiche Blume in das gegenüberliegende Gatter legen.

Nun hat der Gast den ersten Zug.

Spielablauf

Beide Spieler sind abwechselnd an der Reihe. Wenn Sie an der Reihe sind, können Sie entweder eine neue Blume einpflanzen **oder** eine bestehende Pflanze bewegen.

Pflanzen

Falls Sie sich dazu entscheiden zu pflanzen, können Sie eine Blume in ein offenes Gatter einpflanzen. Ihre Möglichkeit, einen Spielstein zu bewegen, verfällt dadurch.

Bewegen

Alle Standardblumen können nicht über andere Steine hinweggehen. Sie können aber beim Bewegen ihre Richtung so oft wie sie wollen verändern.

Standardblumen werden mit Abkürzungen versehen (z.B.: Rot 3 oder Weiß 5) um schnell zu sehen zu welcher Farbe sie gehören und wie weit sie sich maximal bewegen können.

Beispiel: Die Lilie ist eine weiße Blume und kann sich maximal 4 Felder weit bewegen.

Einnehmen gegnerischer Spielsteine

Eine Standardblume kann einer gegnerischen Standardblume einnehmen wenn sie mit ihr disharmonieren.

Blumen die sich im Gatter befinden können nicht eingenommen werden.

Die Fähigkeit von Spezialsteinen Spielsteine einzunehmen, wird im Bereich der Spezialblumen erläutert.

Wenn eine Blume eingenommen wurde, wird diese aus dem Spiel entfernt und kann während des restlichen Spiels nicht mehr genutzt werden.

Spielende

Das Spiel endet

- ❖ wenn ein Spieler einen Harmonie-Ring geschaffen hat. Dieser ist eine Kette aus Harmonien, welche um den Mittelpunkt des Spielfelds verläuft. Der Spieler mit dem Harmonie-Ring gewinnt.
- ❖ wenn ein Spieler seine letzte Standardblume gelegt hat. Wenn dies passiert, gewinnt der Spieler, welcher mehr Aktionsspielsteine übrig hat. Wenn beide Spieler gleichviele Aktionsspielsteine übrig haben, gewinnt der Spieler mit den meisten Harmonien.

Solitaire Pai Sho

Spielfeld

Es wird dasselbe Spielfeld wie beim *Skud Pai Sho* benutzt. Gespielt wird auf den Schnittpunkten der Linien.

Spielsteine

Es werden dieselben Spielsteine wie beim *Skud Pai Sho* benutzt. Dabei gelten für die Steine die gleichen Regeln mit folgenden Ausnahmen:

- ❖ Die Orchidee Disharmoniert mit allen Blumen und ist damit das Gegenstück zum weisen Lotus der mit allen Blumen harmoniert.
- ❖ Spezialsteine haben keine Effekte außer, dass sie im Weg stehen können und Platz wegnehmen. Sie dürfen maximal 2 Felder weit weg von einem gefärbten Garten gelegt werden.

Lesen sie sich die Abschnitte Spielsteine, Standardblumen, Spezialsteine und Harmonien vom Spiel Skud Pai Sho durch.

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es Möglichst viele Harmonien und Disharmonien zu erzeugen.

Achten sie jedoch darauf, dass die Harmonien und Disharmonien im Gleichgewicht bleiben.

Beim Solitaire Pai Sho ist das bilden von Disharmonien im Gegensatz zum Skud Pai Sho erlaubt.

Spielvorbereitung

Nehmen sie sich ein Spielsteinset. Drehen sie alle ihre Spielsteine um oder tun sie sie in einen Beutel, sodass sie zufällig Steine ziehen können.

Alternative:

Für einen hören Schwierigkeitsgrad können sie auch beide Spielsteinsets benutzen.

Spielablauf

Ziehen sie einen Spielstein und legen sie ihn aufs Spielfeld. Dabei muss, wenn möglich eine Harmonie oder Disharmonie endstehen.

Blumen müssen in passende Gärten platziert werden. (Keine roten Blumen in weiße Gärten und anders herum.)

Alternative:

Sie können statt eines Spielsteines zu legen auch eine Blume nach den Regeln von Skud Pai Sho bewegen.

Spielende

Das Spiel endet, wenn sie keine Spielsteine mehr haben.

Die Punkte können auf zwei verschiedenen weisen ausgerechnet werden.

- ❖ Einfache Punktzahl:
Zählen sie wie viele Harmonien und Disharmonien sie gebildet haben. Die kleinere Anzahl ist ihre Punktzahl.

- ❖ Volle Punktzahl:
Für jede Harmonien zählen sie wie viele Felder die zwei betreffenden Steine voneinander entfernt sind (zählen sie dabei die Felder auf denen sich die Steine befinden mit). Tun sie dasselbe mit den Disharmonien. Die kleinere Anzahl ist ihre volle Punktzahl.

Eine Orchidee und ein Weißer Lotus gehen sowohl eine Harmonie als auch eine Disharmonie miteinander ein.

Alternativen:

Kooperativer Solitaire Pai Sho

Spiele sie zu zweit und sind in einem team: Jeder Spieler nimmt sich ein Spielsteinset. Der Spieler mit den hellen Steinen darf nur Harmonien bilden und der mit den dunklen Steinen nur Disharmonien. Orchidee und Weißer Lotus bilden eine Ausnahme. Sie können zufällig einen Stein ziehen oder ihre Steine aussuchen.

Unkooperativer Solitaire Pai Sho

Wie Kooperativer Solitaire Pai Sho, nur das der Spieler mit den hellen Steinen gewinnt, wenn Harmonien am Ender des Spiels in der Überzahl sind. Sonst gewinnt der andere Spieler.
