

Ginseng Pai Sho

Regelboek

Door Gyatso

Vertaald door Opulenza

Dit is toegewijd aan alle prachtige mensen die Gingseng Pai Sho gemaakt hebben wat het vandaag is. Ondanks het feit dat er te veel mensen zijn om te noemen, wil ik de volgende mensen in het bijzonder bedanken: Skud, Pip (mijn broer), Ginger8readMan3, emanuelovici, Sambews, sir stotes en Dallin. Jullie bijdrage wordt gewaardeerd.



The Garden Gate: SkudPaiSho.com

The Garden Gate Discord: discord.gg/thegardengate

Download dit regelboek: Vraag in de Discord server.

Rulebook versie datum: November 2023

Geschiedenis van het Spel

In januari 2017 keek ik voor het eerst Avatar: De Legende van Aang (ATLA) af. Kort hierna kwam ik Pai Sho tegen. Ondanks het feit dat het moeilijk voor mij was om het spel onder de knie te krijgen was ik meteen geboeid. In september 2019, nadat ik veel Skud Pai Sho had gespeeld, begon ik ideeën te krijgen voor een nieuwe Pai Sho variant. Ik had al meerdere keren ATLA gekeken en was geïnspireerd door de Pai Sho scènes in ATLA en De Legende van Korra. De scènes begeleidden de setup, tegelkeuze en bepaalde tegelzetten.

Ik besprak het concept met mijn broer, Pip, en hij begon onmiddellijk te helpen bij de ontwikkeling van het spel. Pip bedacht zelfs de naam 'Ginseng Pai Sho', wat ons later ook aanzette tot het maken van de unieke Ginseng tegel voor het spel. We deelden het idee in de Discord server, ons idee kreeg in het begin echter niet veel aandacht. Na een jaar kwam Sambews het spel tegen en vond het interessant. Dit leidde tot de creatie van een specifieke server voor de ontwikkeling van Ginseng Pai Sho. De Ginseng gemeenschap groeide snel, en velen droegen bij aan het maken van een gebalanceerde Ginseng Pai Sho met behulp van talloze testspellen op de playground-modus van skudpaisho.com.

Op 6 december 2021, met enorme hulp van onze Skud, werd het spel officieel op de site geplaatst. Ondanks dat het spel online zijn plek had gevonden, was een aantal aspecten nog niet volledig gebalanceerd. Ongeveer een jaar later realiseerde Ginger8readMan3 waarom het zo moeilijk was om een gebalanceerd spel te maken. Dit was omdat sommige onderdelen van Ginseng Pai Sho omgingen met het spel alsof het een spel van verovering was, terwijl het spel juist meer om beweging en strategische positionering ging. Door deze realisatie kostte het ons maar een uur om de benodigde aanpassingen te bedenken. Kort hierna werd er een grote update voor Ginseng Pai Sho uitgebracht die het spel balanceerde.

Er zijn nog veel andere aspecten van het spel die belicht kunnen worden, maar dit waren de hoofdgebeurtenissen. Wat ik het leukste vind aan Ginseng Pai Sho is dat het niet door één persoon gecreëerd is, maar door een grote, gastvrije en liefhebbende gemeenschap. De Garden Gate Gemeenschap is de gezondste online gemeenschap die ik ooit heb meegemaakt, en samen iets maken met de leden ervan is een van de gaafste dingen die ik ooit heb gedaan.

Wat is Ginseng Pai Sho?

Ginseng Pai Sho is een spel van beweging en verovering. Je moet je tegels naar de omgeving van je tegenstander bewegen en riskeert het verlies van je tegels in een poging het spel te winnen. De eerste keren dat je speelt kan je misschien het idee krijgen dat dit een veroveringsgeoriënteerd spel is, maar naarmate je meer ervaren wordt ontdek je dat het voornamelijk een spel is van beweging en voorzichtige positionering.

Recensies

"Ik houd van Ginseng Pai Sho om twee redenen: ten eerste bevat het spel alle oorspronkelijke stuurders van Avatar; ten tweede is het zo dat de tegels een divers scala aan vaardigheden bezitten die talloze mogelijkheden en verrassingen voort kunnen brengen, voor zowel jou als je tegenstander. Om goed te zijn in het spel is het belangrijk om strategie te hebben. Echter is aanwezig zijn in het moment soms nog belangrijker."

— turtl —

"Ginseng Pai Sho is een spannend spel dat ik maar blijf spelen als ik eenmaal ben begonnen. De tegels en de setup zijn perfect in evenwicht; sterker nog, er is geen onevenwicht tussen de tegels, ieder hebben ze positieve en negatieve effecten afhankelijk van de staat van het spel. Een van mijn favoriete delen van het spel is het grote aantal strategieën en openingen, samen met de eindeloze mogelijkheden voor zetten en positionering. Soms krijg ik uit het niets de drang om Ginseng Pai Sho te spelen, het is bijna alsof het spel mijn naam roept."

— Leaves —

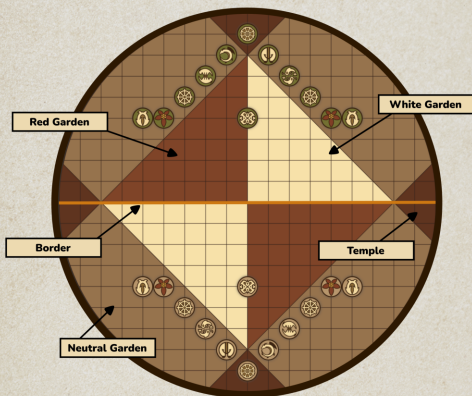
Meer volgt...

Ginseng Pai Sho Regels

De volgende onderdelen leren je snel en gemakkelijk hoe je Ginseng Pai Sho speelt. Stel als eerste vast wie de 'Host' is en wie de 'Guest'. De Guest mag de eerste zet doen.

Spel Setup

Voordat je met Ginseng Pai Sho begint, moet je het bord en de tegels neerleggen zoals op de onderstaande foto. Zoals je kan zien begint elke speler met twaalf tegels. Van deze tegels zijn er negen uniek en is er een aantal dubbel. Hoewel het op het eerste gezicht overweldigend lijkt, is het relatief eenvoudig om te onthouden wat de tegels doen, daar komen we zo op terug.



Doel

Om Ginseng Pai Sho te winnen moet je de eerste speler zijn die de Witte Lotus van het startpunt naar de andere kant van de 'Border' (middenlijn) krijgt, het gebied van je tegenstander in.

Een Beurt Spelen

Spelers spelen om en om. Als het jouw beurt is kies je een tegel aan de hand van de bewegingsmogelijkheden en pas je de mogelijke vaardigheden toe.

Gelijkspel

Als een speler op een punt komt waarop er geen zetten meer mogelijk zijn, eindigt het potje in een gelijkspel.

Algemene Regels

Dit zijn de vier fundamentele regels die toe te passen zijn op de **meeste** tegels in Ginseng Pai Sho, vereenvoudigd voor snel begrip.

1: Beweging

- Elke tegel mag bewegen binnen een afstand tot en met 5 plaatsen.
- Tegels worden op de kruispunten gespeeld en mogen alleen langs de horizontale en verticale as bewegen; diagonale beweging is niet toegestaan.
- Een tegel kan niet door een andere tegel heen; de tegel zal om andere tegels heen moeten bewegen.

2: Verovering

- Elke tegel kan tegels veroveren.
- Je kan de tegel van je tegenstander veroveren door je tegel op die van de tegenstander te plaatsen. Veroverde tegels worden op een stapel gelegd.
- Tegels kunnen alleen veroverd worden als beide Witte Lotussen buiten de Tempels zijn.

3: Tempels

- De Noordelijke en Zuidelijke Tempels mogen alleen gebruikt worden door de Witte Lotus die daar begonnen is.
- Elke tegel mag de Oostelijke en Westelijke Tempels in.
- Tegels in de tempels kunnen niet veroverd worden.
- Als je een tegel de Oostelijke of Westelijke Tempel in beweegt mag je deze omwisselen met een van je veroverde tegels.

4: Vaardigheden

- Elke tegel bezit een unieke vaardigheid die andere tegels beïnvloedt.

Het is belangrijk om te weten dat er uitzonderingen zijn op deze vereenvoudigde regels. De Witte Lotus, Ginseng en het Wiel houden zich niet strikt aan deze regels. In het volgende onderdeel kijken we individueel naar iedere tegel, we gaan kijken naar vaardigheden en uitzonderingen. Aan het einde zul je een compleet begrip hebben van hoe de tegels werken.

Tegelvaardigheden

Omdat de regels van beweging, verovering en de Tempels zijn uitgelegd, kijken we nu naar de vaardigheden van de tegels en mogelijke uitzonderingen.



Koikarper: Neemt alle omringende^a tegels gevangen als deze een Witte Tuin^b aanraakt.



Dasmol: Mag een tegel over zichzelf heen plaatsen naar een nieuwe plaats als deze een Witte Tuin aanraakt.



Draak: Mag een omliggende tegel 1 plaats van zich af bewegen nadat deze naar een nieuwe plaats toe is gegaan, mits de Draak een Rode Tuin aanraakt.



Luchtbizon: Geeft +1 beweging aan omliggende vriendelijke tegels als deze een Rode Tuin aanraakt; behalve de Witte Lotus en het Wiel.



Leeuwenschildpad: Schakelt tijdelijk de vaardigheden van omliggende vijandige tegels uit; behalve de Leeuwenschildpad van de tegenstander.



a) Met "omringend" bedoelen we de acht plaatsen rond een tegel.

b) Zie de foto onder "Spel Setup" om jezelf vertrouwd te maken met de verschillende onderdelen van het bord.

Tegelvaardigheden - vervolg



Orchidee: Wanneer deze een tegel verovert wordt de tegel ook van het bord afgehaald. Deze vaardigheid kan worden uitgeschakeld door de Leeuwenschildpad.



Ginseng: Beschermt vriendelijke tegels tegen verovering op ononderbroken horizontale en verticale lijnen. Uitzondering op de standaard tegels; de Ginseng verovert niet.



Wiel: Twee uitzonderingen op de standaard tegels: 1) In plaats van maximaal 5 plaatsen te kunnen bewegen kan het wiel onbeperkt bewegen in een richting langs de horizontale of verticale lijnen. 2) Het Wiel heeft geen specifieke vaardigheid.



Witte Lotus: Drie uitzonderingen op de standaard tegels: 1) Beweegt door over tegels heen te springen die diagonaal liggen t.o.v. de Witte Lotus, waardoor een kettingsprong kan ontstaan. 2) De Witte Lotus kan niet veroveren. 3) Als de Witte Lotus veroverd wordt gaat deze terug naar zijn Tempel.

Nu ben je klaar om Ginseng Pai Sho te spelen! Pak je bord en tegels erbij, of speel online op www.skudpaisho.com.



**“Pai Sho spelen met een
boeiende onbekende is een
van de mooiste dingen in het
leven.”**

– Iroh
(met een twist)